

PREZENTĂRI

STRUCTURA UNEI PREZENTĂRI.
DIAPOZITIVE

C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

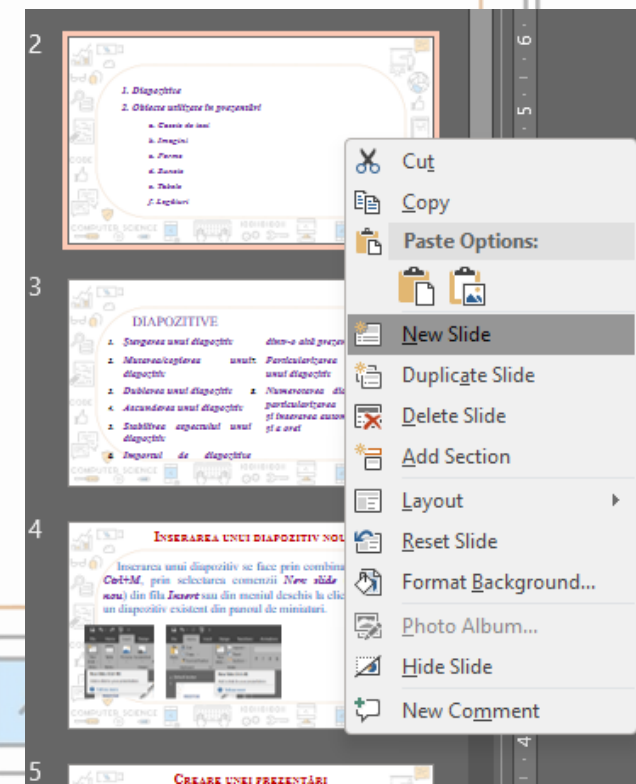
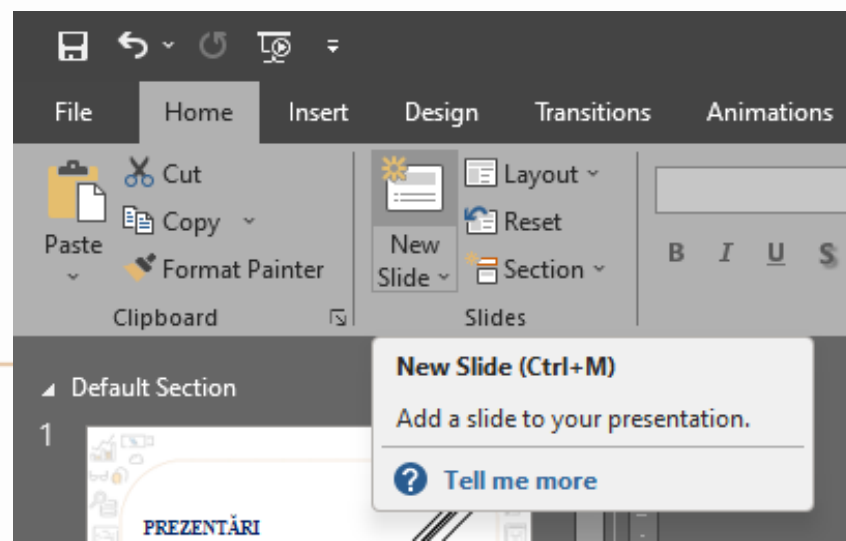
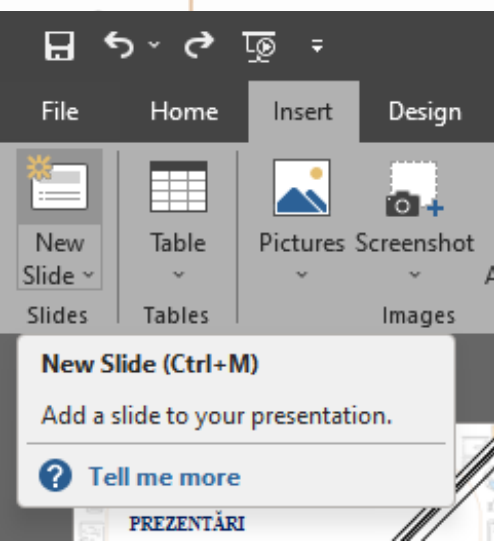
COMPUTER SCIENCE

PROGRAMMING



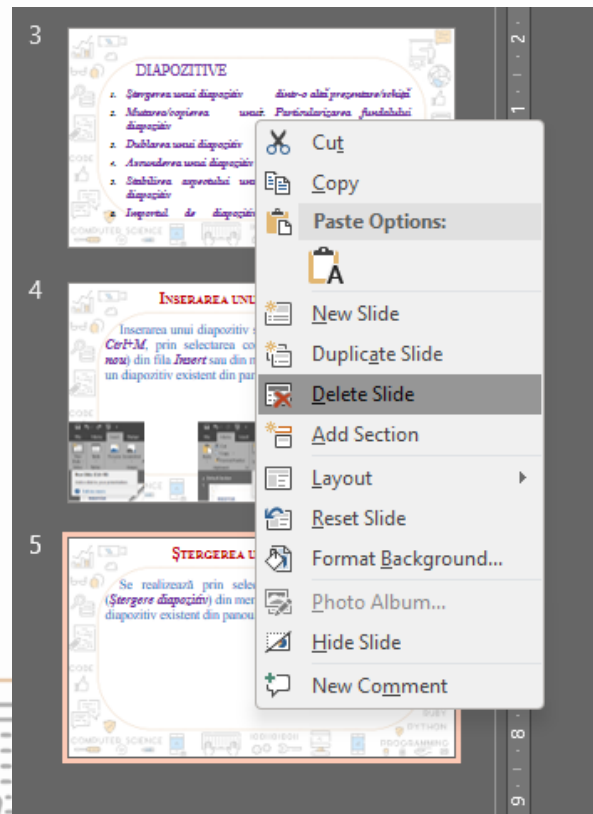
INSERAREA UNUI DIAPOZITIV NOU

Inserarea unui diapozitiv se face prin combinația de taste **Ctrl+M**, prin selectarea comenzii **New slide (Diapozitiv nou)** din fila **Insert** sau din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi.



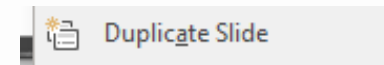
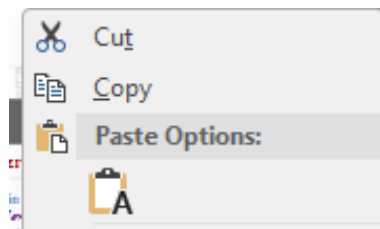
ȘTERGEREA UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Delete Slide* (*Ștergere diapozitiv*) din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi.



COPIEREA UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Copy* (*Copiere*) (*Ctrl+C*) din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi. Această comandă este urmată de comanda *Paste* (*Lipire*) (*Ctrl+V*) pentru a-l adăuga. Mai există posibilitatea de duplicare a unui diapozitiv la selectarea comenzii *Duplicate Slide* (*Duplicare diapozitiv*) aflată în același meniu.



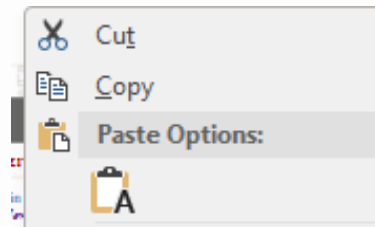
C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

COMPUTER SCIENCE

PROGRAMMING

MUTAREA UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Cut (Decupare)* (*Ctrl+X*) din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi. Pentru a îl adăuga se folosește comanda *Paste (Lipire)* (*Ctrl+V*).



CODE

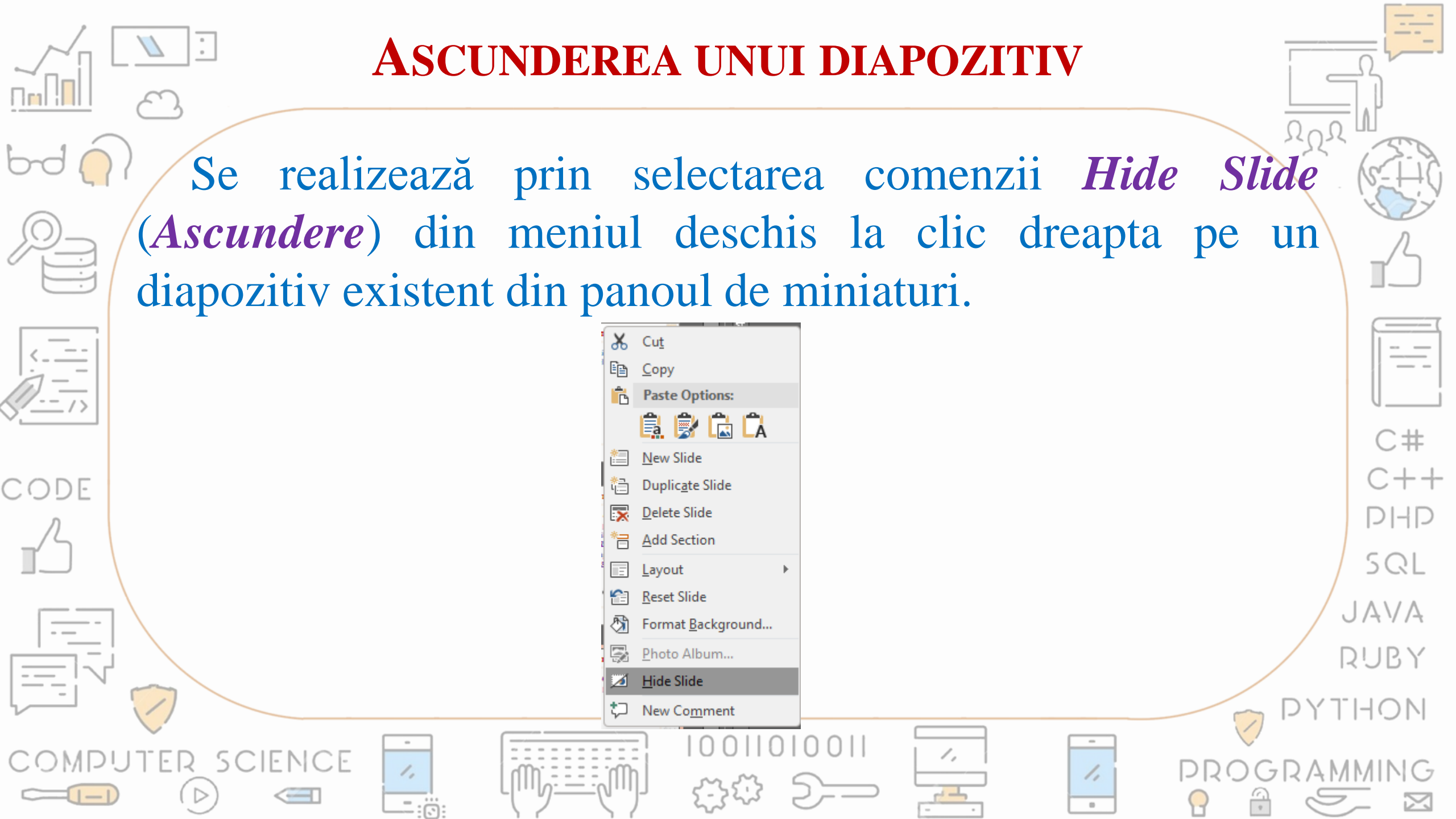
C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

COMPUTER SCIENCE

PROGRAMMING

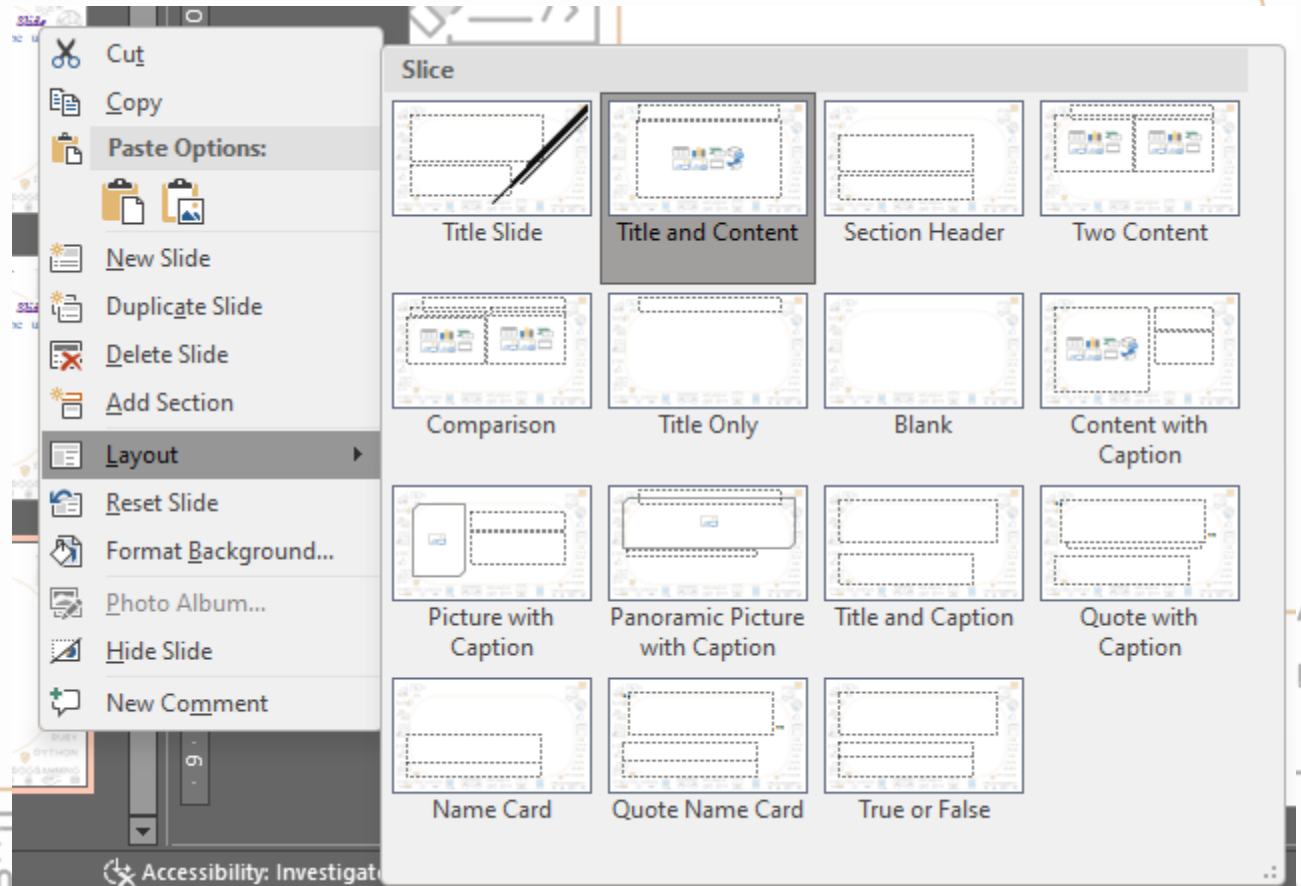
ASCUNDEREA UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Hide Slide* (*Ascundere*) din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi.



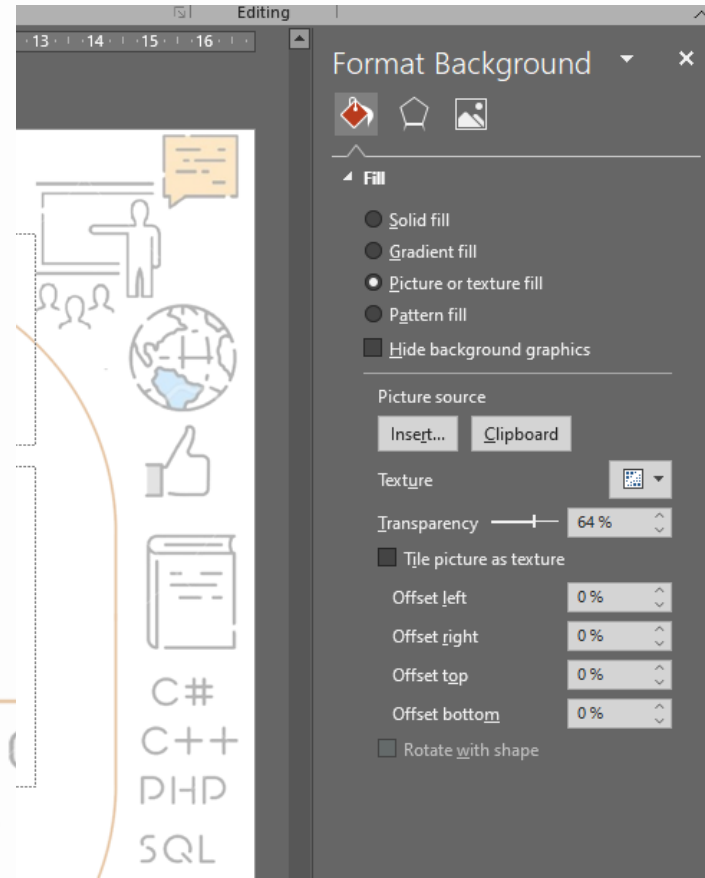
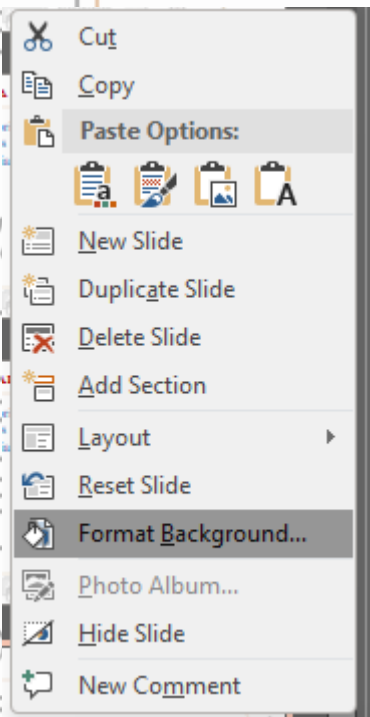
STABILIREA ASPECTULUI UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Layout* (*Aspect*) din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi.



PARTICULARIZAREA FUNDALULUI UNUI DIAPOZITIV

Se realizează prin selectarea comenzii *Format Background (Particularizare fundal)* din meniul deschis la clic dreapta pe un diapozitiv existent din panoul de miniaturi.



ENCE

100111

C#
C++
PHP
SQL

PROGRAMMING

C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

NUMEROTAREA DIAPOZITIVELOR

Se realizează prin selectarea butonului *Slide Number* din fila *Insert*.



CODE

C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

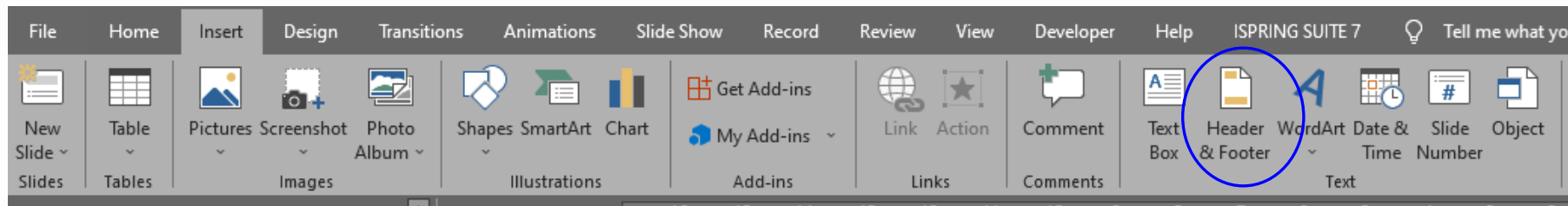
COMPUTER SCIENCE

10011010011

PROGRAMMING

PARTICULARIZAREA SUBSOLULUI

Se realizează prin selectarea butonului *Header & Footer* din fila *Insert*.



CODE

C#

C++

PHP

SQL

JAVA

RUBY

PYTHON

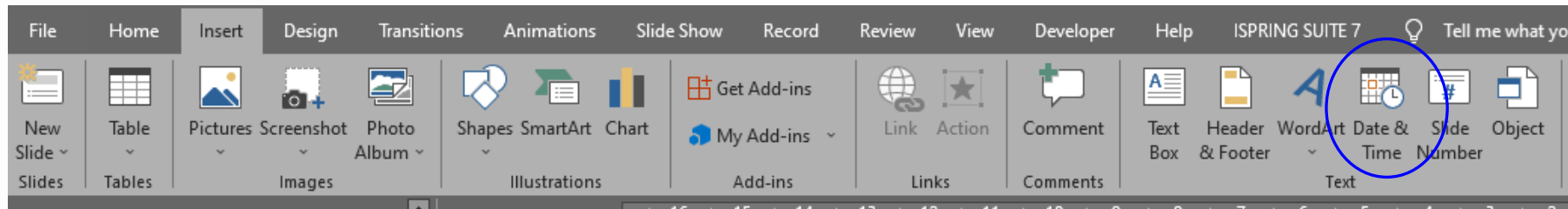
COMPUTER SCIENCE

10011010011

PROGRAMMING

INSERAREA AUTOMATĂ A DATEI ȘI A OREI

Se realizează prin selectarea butonului *Date & Time* din fila *Insert*.



CODE

C#
C++
PHP
SQL
JAVA
RUBY
PYTHON

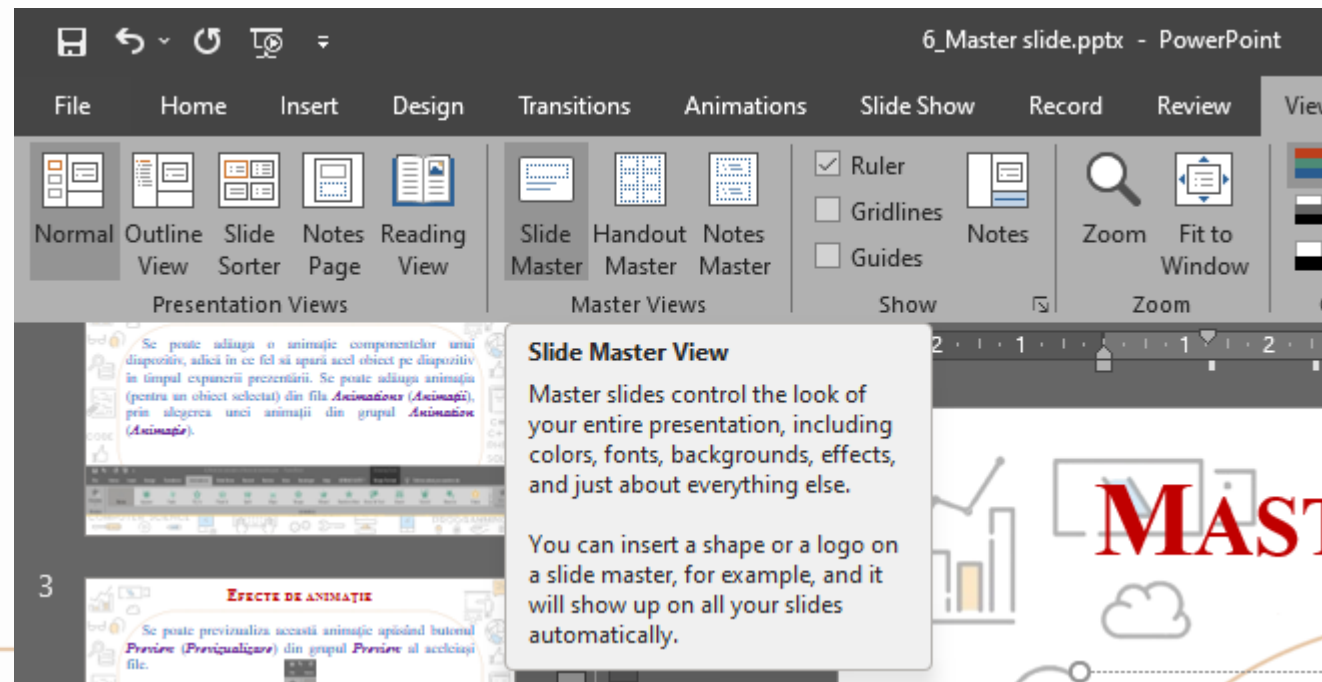
COMPUTER SCIENCE

PROGRAMMING

MASTER SLIDE (COORDONATORUL DE DIAPOZITIVE)

Folosind coordonatorul de diapozitive se pot defini elemente de design care sunt comune tuturor diapozitivelor.

Se poate accesa din grupul *Master Views* din fila *View* (*Vizualizare*).



MAST

PYTHON

PROGRAMMING