

### **CASETE DE TEXT**

Pentru introducerea unei casete de text se selectează comanda *Text Box (Casetă text)* din fila *Insert (Inserare)*. Apoi se face clic pe diapozitivul aflat în zona de editare în locul în care se dorește introducerea textului. Se scrie textul dorit.

CODE Help ISPRING SUITE 7 Tell me what Home Design Transitions Animations Slide Show Record Review Developer Insert DHD H Get Add-ins \* SQL New Table Pictures Screenshot Photo Shapes SmartArt Chart Link Action Comment Text Header WordArt Date & Slide Object 🕤 My Add-ins Slide Album Time Number Illustrations Add-ins Links Comment Slides Tables Images JAVA RUBY 1,

C#

## **CASETE DE TEXT**

Proprietățile textului (tip, dimensiune, grosime, culoare, aspect etc.) pot fi configurate din butoanele care apar pe fila de lucru Home (Pornire), grupul Font (Caracter). Caracteristicile paragrafelor de text (aliniere, distanța dintre rânduri, orientare etc.) pot fi configurate utilizând butoanele care apar pe fila de lucru *Home*, grupul *Paragraph* (Paragraf).

<\_\_\_\_

CODE

----

C#

PHP

SQL



## IMAGINI

Pentru introducerea unei imagini se selectează comanda *Pictures* (*Imagini*) din fila *Insert* (*Inserare*). Apoi se face clic pe diapozitivul aflat în zona de editare în locul în care se dorește introducerea acesteia.

С#







| ction Butto | ns         |          |       |
|-------------|------------|----------|-------|
|             | fi (i) (i) | <b>P</b> | E 🥐 🗌 |

.



### SUNETE

Pentru introducerea unui sunet se selectează comanda Audio din grupul Media, fila Insert. Se poate alege un sunet deja existent sau se poate înregistra un sunet cu un microfon. Se selectează fișierul și el va fi inserat în diapozitiv.

| File           | Home       | Insert D           | esign Transit            | ions Animations    | Slide Show Record | l Review View  | Developer He                                  | Ip ISPRING SUITE 7                        | Q Tell me what y              | ou want to do   |                                     |
|----------------|------------|--------------------|--------------------------|--------------------|-------------------|--|---|---|-------------------------------|-----------------|-------------------------------------|
| <b>*</b>       |            |                    | , 🔁                      | 🐶 ቅ 🛛              | Get Add-ins       | ا الله الله الله   |   | 🗋 🤺 🕎                                     | 5 🗰 💼                         | $\pi \Omega$    |                                     |
| New<br>Slide ~ | Table<br>~ | Pictures Scre<br>~ | enshot Photo<br>~ Album~ | Shapes SmartArt Cl | hart 🌎 My Add-ins | Link Action  | Comment Tex<br>Box                            | : Header WordArt Date<br>: & Footer ~ Tim | e & Slide Object<br>ne Number | Equation Symbol | Video Audio Screen<br>~ ~ Kecording |
| Slides         | Tables     | In                 | lages                    | Illustrations      | Add-ins           | Links  | Comments                                      | Text                                      |                               | Symbols         | Media                               |
|                |            |                    |                          |                    |                   | Video<br>Video<br>Audio<br>Sc<br>Rec<br>1 · 1 · 2<br><u>R</u> ecor | reen<br>ording<br>on My <u>P</u> C<br>d Audio |   |                               |                 | SQL<br>JAVA<br>RUBY<br>PYTHON       |
| C 0            | MPU<br>=   |                    | SCIEN(                   |                    |                   |  | )  0 00  <br>登                                |   | -                             |                 |                                     |

### SUNETE

CODE

Proprietățile acestora pot fi configurate din butoanele care apar pe fila de lucru *Playback*. Această filă se activează la selectarea sunetului.

La copierea prezentării pe alt computer trebuie copiat și fișierul audio.

C#

SQL





## **ANIMAȚII VIDEO**

Pentru introducerea unei animații video se selectează comanda *Video* din grupul *Media*, fila *Insert*. Se poate alege un videoclip salvat pe calculator sau online. Se selectează fișierul și el va fi inserat în diapozitiv.

| File                     | Home            | Insert     | Design Transitio                       | ns Animations     | Slide Show Record        | Review View                              | Developer He   | Ip ISPRING SUITE 7                         | 👰 Tell me what y               | ou want to do         |  |
|--------------------------|-----------------|------------|--|-------------------|--------------------------|--|--|--|--------------------------------|-----------------------|--|
| New<br>Slide ~<br>Slides | Table<br>Tables | Pictures S | creenshot Photo<br>~ Album ~<br>Images | Shapes SmartArt C | Chart Get Add-ins        | Link Action                              | Comment Text<br>Box<br>Comments                              | Header WordArt Da<br>& Footer ~ Tr<br>Text | te & Slide Object<br>me Number | πΩ<br>Equation Symbol | /ideo Audio Screen<br>~ Recording<br>Media |
|                          |                 |            |  |                   | Video Aud<br>Insert Vide | o Screen<br>Recording<br>o From<br>vice  | 6 · · · 7 · · · 8 · · · ·                                    | 9 · • • 10 ·                               |                                |                       | JAVA<br>RUBY<br>PYTHON                     |
|                          |                 | TER        | scienc                                 |                   |                          | Videos Online V<br>Find and<br>variety o | <b>/ideos</b><br>I insert videos from a<br>f online sources. |  | -                              |                       |  |

# **ANIMAȚII VIDEO**

Proprietățile acestora pot fi configurate din butoanele care apar pe fila de lucru *Playback*. Această filă se activează la selectarea videoclipului.

La copierea prezentării pe alt computer trebuie copiat și fișierul video.





C#

#### **TABELE**

Pentru introducerea unui tabel se selectează comanda *Table* din fila *Insert*. Apoi se alege numărul de linii și coloane dorit trecând cu mouse-ul peste tabela din meniul derulant care se deschide. La finalizarea acestei operații de marcare a numărului de linii/coloane dorite se va face un clic și tabela se va insera în diapozitiv.

\_\_\_\_

C#

C++





# Legături

Pentru introducerea unor hyperlinkuri către diferite pagini Web sau documente se selectează comanda *Hyperlink* (*Legătură*) din fila *Insert*.

| 8              | <u>ה א</u> מ | म् जू        |               |                   | 4_Struct        | ura unei pre | zentari_Obiecte ir          | diapozitive | .pptx - F     | PowerPoint    |                  |                             | Drawir                    | ng Tools         |                                       |                   |                 |
|----------------|--------------|--------------|---------------|-------------------|-----------------|--------------|-----------------------------|-------------|---------------|---------------|------------------|-----------------------------|---------------------------|------------------|---------------------------------------|-------------------|-----------------|
| File           | Home         | Insert       | Design        | Transitions       | Animations      | Slide Sh     | ow Record                   | Review      | View          | Developer     | Help             | ISPRING SUIT                | E 7 Shape                 | Format           | Q Tell me what you                    | want to do        |                 |
| New<br>Slide ~ | Table        | Pictures Scr | reenshot<br>A | Photo S<br>Ibum ~ | Shapes SmartArt | Chart        | Get Add-ins<br>My Add-ins ~ | Link        | Action        | t)<br>Comment | A<br>Text<br>Box | Header WordAr<br>& Footer ~ | t Date & Slic<br>Time Num | le Object<br>ber | $\mathcal{T}  \Omega$ Equation Symbol | Video Audio Scree | +<br>en<br>Jing |
| Slides         | Tables       |              | lmages        |                   | Illustrations   |              | Add-ins                     | Lin         | iks           | Comments      |                  | Τe                          | xt                        |                  | Symbols                               | Media             |                 |
| -              |              |              |               |                   |                 |              |                             |             |               |               |                  |                             |                           |                  |                                       | JAV.              | A               |
|                |              |              |               |                   |                 |              |                             |             |               |               |                  |                             |                           |                  |                                       | ROP               | 1               |
|                |              | $\bigcirc$   |               |                   |                 |              |                             |             |               |               | <u> </u>         |                             |                           |                  |                                       | PYTHO             | N               |
| CO             | MPU<br>I     | ITER         | sci           | enc<br>C          | E //            |              |                             | mj          | ۱ O C<br>۲۰۲۶ | nnono<br>⇔ S  | )<br>            |                             |                           | - //             |                                       |                   | G               |

# LEGĂTURI

Se selectează fișierul sau diapozitivul spre care se dorește realizarea legăturii și hyperlinkul către el va fi inserat în diapozitiv.

CODE

| Insert Hyperli                     | ۱k                         |   | ? ×               |   |
|------------------------------------|----------------------------|---|-------------------|---|
| Link to:                           | Text to disp               | lay: tabelului  | ScreenTi <u>p</u> |   |
| E <u>x</u> isting File             | Look in:                   | 🔁 3. Prezentari 🖂 🖾 🛋   |                   |   |
| or Web Page                        | C <u>u</u> rrent<br>Folder | <ul> <li>1_Aplicatii pentru creat prezentari.pdf</li> <li>1_Aplicatii pentru creat prezentari.pptx</li> <li>2 Elemente de interfata ale aplicatiei PowerPoint.pdf</li> </ul>  | B <u>o</u> okmark |   |
| Pl <u>a</u> ce in This<br>Document | <u>B</u> rowsed<br>Pages   | 2_Elemente de interfata ale aplicatiei PowerPoint.pptx     3_Gestionarea prezentarilor.pdf  |                   |   |
| Create <u>N</u> ew<br>Document     | Re <u>c</u> ent<br>Files   | 3_Gestionarea prezentarilor.pptx     4_Structura unei prezentari_Diapozitive.pptx     4_Structura unei prezentari_Obiecte in diapozitive.pptx     The Periodic Table Song.mp3 |                   |   |
| E- <u>m</u> ail                    | Addr <u>e</u> ss:          |   |                   |   |
| Address                            |                            | ОК  | Cancel            |   |
|                                    |                            |   | /,                | - |